

REGRAS COPA VILA OLÍMPICA DOS AMADORES 2025

Regulamento Oficial

O MAIS NOVO EVENTO DA CIDADE DE FEIRA DE SANTANA

I - DAS FINALIDADES

Art. 1° A Copa Vila Olímpica dos Amadores é uma realização da Legado Esportes LTDA em parceria com a LFD (Liga Feirense de Desportos), tendo como objetivos potencializar o desenvolvimento de talentos humanos e esportivos.

II - DOS PARTICIPANTES

Art. 2° Podem participar da Copa instituições/equipes de Feira de Santana-Bahia e outras regiões previamente convidadas. Destacamos que observadores técnicos de clubes do futebol brasileiro serão convidados para o evento.

III - TEMPO, CAMPO DE JOGO E CATEGORIAS

Art. 3° Os tempos de jogo serão divididos em dois períodos iguais, de 15 minutos cada, com 02 minutos de intervalo, para as categorias Sub 07/Sub 09/Sub 11/Sub 13.

Art. 4° Para efeito de distinção dos limites das categorias especificadas acima, será considerado o ano de nascimento dos atletas.

Para as categorias:

a) Sub 07, nascidos nos anos de 2018 e 2019. | Fut 7 x 7 (Campo Reduzido)

b) Sub 09, nascidos nos anos de 2016 e 2017. | Fut 7 x 7 (Campo Reduzido)

c) Sub 11, nascidos nos anos de 2014 e 2015. | Fut 7 x 7 (Campo Reduzido)

d) Sub 13, nascidos nos anos de 2012 e 2013. | Fut 7 x 7 (Campo Reduzido)

Observação 1: Por motivos de segurança, não serão aceitas inscrições de atletas com idade inferior a 03 anos da permitida para a categoria;

Observação 2: Para participação isolada de Meninas em qualquer equipe, ou em equipes exclusivamente femininas, poderá conter atletas com idade superior em 01 ao ano da categoria.

Observação 3: Se uma equipe utilizar jogador não cadastrado na súmula ou jogador com a idade superior a idade da categoria, observados as condições descritas acima, essa equipe será excluída da competição na categoria da infração e todos os seus jogos serão considerados W.O com o placar de referência de 0 x 3. Inclusive os jogos já realizados.

IV - INSCRIÇÕES

Art. 5° A inscrição será confirmada mediante a disponibilidade de vaga, sinalização de interesse pelo número 75.991126284 e pagamento da taxa de inscrição até 25/03 ou encerramento das vagas. Caso haja desistência com menos de 60 dias para o evento, o valor da pré-inscrição será

perdido. Obs. Apenas o pagamento da taxa de inscrição com valor total confirma a vaga. Caso não seja pago dentro prazo limite estipulado no artigo 6° a organização poderá disponibilizar a vaga para outra equipe sem direito a nenhum reembolso.

Art. 6° O pagamento total deverá ser realizado até o dia 25 de Março de 2025. O não pagamento total das inscrições até a data implicará na possibilidade de perda da vaga.

V - VALORES

Art. 7° A pré-inscrição será R$ 150,00 e garantirá para a equipe o valor do lote do dia em que for realizado o pagamento, e a vaga na competição até o dia 25/03. Obs: Em caso de desistência restando menos que 60 dias para a competição, o valor da taxa de pré-inscrição não será reembolsado

Art. 8° Os valores e as datas dos lotes são:

a) Lote promocional - R$ 45,00 por atleta

b) Lote 1 - R$ 50,00 por atleta

c) Lote 2 - R$ 60,00 por atleta

Equipes filiadas a Liga Feirense de Desportos terão descontos que serão informados aos representantes das equipes

VI - NÚMERO DE ATLETAS

Art.9° Cada equipe poderá inscrever no campeonato o número máximo de 15 e mínimo de 10 atletas.

Art. 10° Uma partida deve ser disputada por duas equipes compostas de 07 atletas em cada uma, onde um dos quais, obrigatoriamente, será o goleiro.

Art. 11° Quando uma equipe, ou ambas, forem reduzidas a apenas três atletas, seja por qualquer motivo, a partida deverá ser encerrada imediatamente. Será atribuída a derrota à equipe que ficar sem seus jogadores primeiro, pelo placar do momento do jogo. Caso o placar seja inferior a diferença de 3 gols, o placar fixado será de 0 – 3.

1) Se a equipe não comparecer ao campo de jogo, ou não desejar jogar e não estiver devidamente uniformizada e equipada para a partida em até 15 minutos após o horário marcado (somente haverá tolerância para o primeiro jogo do dia), será atribuída à mesma a derrota pelo placar de 0 – 3.

2) Se a equipe não comparecer com no mínimo 04 atletas para o início da partida, também

será atribuída à mesma a derrota pelo placar de 0 – 3.

Art.12° As substituições são ilimitadas e volantes, não havendo necessidade de paralisação do jogo. Só deve ser realizada pelo centro do campo e após a saída do atleta que estava em campo

Art. 13° A comissão técnica das equipes será composta por até 5 membros devidamente uniformizada com padrão da instituição. Somente poderão estar em campo 4 membros de comissão técnica cadastrados previamente no app do evento.

Art.14° Somente poderão estar em campo 4 membros de comissão técnica.

Observação única: Um mesmo membro de comissão técnica pode trabalhar em mais de uma equipe, respeitando a presença em campo de apenas 4 membros.

Ex: “Preparador físico” pode trabalhar em mais de uma equipe do mesmo clube.

Art.15° Todos os atletas e membros da Comissão Técnica deverão estar presentes na App/Site do evento de Inscrição que deverá ser preenchido até o dia 25 de Março de 2025

VII - UNIFORME DOS ATLETAS / COMISSÃO TÉCNICA

Art.16° O uniforme consiste de: camisa de meia manga ou longa, calção, meias de cano longo, caneleiras oficiais, chuteira Society apropriada, podendo utilizar equipamentos de proteção próprios ao esporte. A comissão técnica presente no campo de jogo deve estar obrigatoriamente identificada, com traje padrão que identifique a comissão.

Observação Única: É OBRIGATORIO o uso de caneleiras, sendo que as mesmas deverão estar cobertas pelas meias. (meiões)

Art. 17° As camisas devem ser numeradas nas costas preferencialmente (de 01 a 99)

Art. 18° É recomendado aos atletas postados no banco de reservas usarem coletes.

Art. 19° Em caso de coincidência nas cores dos uniformes, será realizado um sorteio.

Art. 20° A equipe perdedora do sorteio terá 3 minutos para trocar o uniforme ou utilizar coletes, em caso de objeção ao uso do colete, caberá ao coordenador técnico de campo decretar W.O caso julgue necessário

VIII - INÍCIO DO JOGO

Art.21° As Equipes deverão apresentar ao setor técnico do evento ao início de cada partida:

a)Categoria sub 07 e sub 09: certidão de nascimento original. passaporte ou rg original (sendo válido também o documento digital, por aplicativo do governo). Xerox autenticada com o selo do cartório, pela constituição federal, vale como original, para que o árbitro e seus auxiliares façam a conferência ao início de cada partida. Esta documentação ficará em poder da comissão organizadora até o encerramento da partida

b) Categoria sub 11 e sub 13: Passaporte ou RG original (sendo válido também o documento digital, por aplicativo do governo), para a retirada de sua credencial para os jogos. xerox autenticada com o selo do cartório, pela constituição federal, vale como original, para que o árbitro e seus auxiliares façam a conferência ao início de cada partida. Esta documentação ficará em poder da comissão organizadora até o encerramento da partida

c) Para as categorias Sub 11 e Sub 13, caso o atleta não possua o RG ou tenha perdido, será aceito o comprovante de solicitação de RG providenciado no SAC de sua cidade + certidão de nascimento original + documento com foto (carteirinha de clube, carteirinha de escola, etc)

Observação: Providencie com antecedência o documento do atleta, para que não ocorra problemas na véspera da competição. Não será permitido que o atleta jogue sem o documento oficial em mãos

Art.22° Para o início do jogo, a escolha de campo ou pontapé inicial deve ser feito por um sorteio utilizando-se uma moeda, e a equipe vencedora do sorteio terá direito a saída de bola.

O evento sugere que cada categoria tenha sua própria comissão, pois, ocorrerão jogos simultâneos de categorias diferentes e o evento não poderá ajustar jogos de acordo ao interesse de cada equipe.

IX - CONDIÇÕES DE JOGO E FORA DE JOGO

Art.23° Recomenda-se que os atletas não envolvidos na execução de um tiro direto ou indireto mantenham uma distância segura da bola, conforme orientação da arbitragem

DISPOSIÇÕES GERAIS:

Adendo ao Regulamento Copa Talentos

Art. 24° Durante a fase classificatória, em caso de interrupção simultânea de 2 ou mais jogos por motivos climáticos e de condições do campo de jogo, e os mesmos não puderem ser reiniciados em outro campo e/ou data e horário, o resultado será considerado o do momento da interrupção do jogo. Caso a partida ainda não tenha começado e os jogos não puderem ser remarcados, o resultado será considerado 0 x 0. Os jogos poderão ser suspensos temporariamente por motivos climáticos e de condições do campo de jogo e terão sua data e hora remarcados pela organização. Poderá em casos específicos ocorrer a realização de 4 ou mais partidas no mesmo dia.

X - CARTÕES

Art.25° Ficam estabelecidos os seguintes cartões disciplinares e suas penalidades:

a) CARTÃO AMARELO – O atleta advertido não será necessário a substituição e não é acumulativo.

b) CARTÃO VERMELHO - O atleta deverá deixar o campo pela zona de substituição sendo substituído por outro atleta, não podendo mais retornar a esta partida, poderá permanecer no banco de reservas.

Categoria sub 13

O atleta expulso irá a julgamento podendo ser punido de 1 a 3 jogos.

Cada equipe deve fazer o controle de cartões acompanhando pelo sistema oficial, caso o jogador jogue de forma irregular será seguido o que consta no regulamento do evento

XI - ARREMESSO LATERAL

Art. 26 Será cobrado quando a bola ultrapassar inteiramente as linhas laterais.

a) O executor, no momento do arremesso, deve estar fora do campo, não podendo ter parte dos pés sobre a linha.

b) O lateral deverá ser cobrado com as mãos, caso a bola seja arremessada de forma irregular, deve ser concedida reversão em favor do adversário. Nas categorias sub 07 e sub 09, recomenda-se repetir uma vez a cobrança e o árbitro poderá realizar orientações pedagógicas

XII - TIRO E ARREMESSO DE META

a) TIRO DE META O tiro de meta deve ser executado com a bola parada por qualquer atleta com os pés, de qualquer ponto de sua área de meta, sendo que a bola entra em jogo tão logo a batida na bola.

b) TIRO DE CANTO O atleta deve usar os pés. Os atletas adversários do executor do arremesso não podem se aproximar a menos de 5m da bola, até que esta esteja em jogo.

XIII - PONTUAÇÃO E DESEMPATE

Art.27° A Forma de classificação se dará pelo maior número de pontos, seguindo a ordem descrita:

a. Vitória = 3 Pontos

b. Empate = 1 Ponto

c. Derrota = 0 Ponto

Art.28° Em caso de empate por pontos entre duas ou mais equipes, a classificação será decidida pelos seguintes critérios e ordem:

1. Número de vitórias

2. Saldo de gols (diferença entre os gols marcados e os gols sofridos).

3. Maior número de gols marcados.

4. Confronto Direto. (semente havendo o empate entre duas equipes)

5. Sorteio (moeda)

Art. 29° Nas Fases de Playoff não existe empate, persistindo o empate no tempo normal o jogo será decidido com a cobrança de 03 penalidades para cada equipe, persistindo o empate, passamos para as cobranças alternadas até que uma equipe vença a disputa. Somente os atletas que estiverem em campo ao final da partida participam da disputa de pênaltis.

XIV - ATLETAS

Art. 30° Não será permitido utilizar um jogador em dois clubes/equipes diferentes.

Art. 31° Não será permitido utilizar um jogador em duas equipes da mesma categoria.

Art. 32° Será permitido utilizar um jogador em duas equipes, de categorias diferentes, do mesmo clube, desde que observadas as condições de enquadramento da idade. Observando-se a necessidade de inscrição e credenciamento prévio.

XV - DETALHES DA PARTIDA

Art. 33° Arbitragem – Cada jogo contará com 01 árbitro e 01 mesário.

Art. 34° Na súmula constarão os números e nomes dos atletas que deverão estar em de acordo com a realidade em campo.

Art. 35° A numeração da camisa deverá ser mantida preferencialmente durante todo campeonato, as alterações deverão ser informadas ao mesário antes do jogo.

Art. 36° Não pode existir 2 (dois) jogadores com o mesmo número.

Art. 37° Nenhum jogador pode mudar o número durante a partida. .

Art. 38° As equipes deverão formar para entrar em campo juntamente com os Juízes

Art. 39° Recomenda-se que as equipes se cumprimentem antes e depois dos jogos como gesto de fair play.

Art. 40° As equipes serão responsabilizadas pela conduta dos seus simpatizantes e familiares presentes no complexo esportivo.

XVI - CONTROLE DAS IDADES

Art. 41° Todas as equipes são responsáveis pelos dados preenchidos na ficha de inscrição.

XVII - CAMPOS DOS JOGOS

Art 42° Os jogos serão realizados preferencialmente no Campo da Vila Olímpica dos Amadores. Obs. Será cobrado taxa de acesso/ingresso no valor de R$ 10,00 por dia por pessoa a partir de 08 anos. Aos atletas e comissão técnica registrados em ficha de inscrição não será cobrado o ingresso.

Art. 43° Todos os campos são preferencialmente de grama natural.

Art. 44° Todos os jogos ocorrerão preferencialmente com iluminação natural.

Art. 45° Os jogos terão início rigorosamente nos seguintes horários

a) Sexta-Feira (04/04): 14 até 17:30 (Preferência de jogos para equipes de Feira de Santana-Ba ou regiões próximas.)

b) Sábado (06/07): 08 até 17:30 (Preferência de jogos para equipes de fora da cidade)

c) Domingo (07/07): 08 até 17:30 (Play-Offs)

Art. 46° Em casos extremos poderá haver a transferência de jogos para qualquer horário inclusive noturno e em outra praça esportiva, a organização irá informar no momento oportuno.

XVIII - COMISSÃO ORGANIZADORA, ARBITRAL E DISCIPLINAR

Art. 47° Todos os assuntos relacionados diretamente com os jogos serão julgados e decididos pela Comissão

Art. 48° Comissão, nomeada pela organização do evento.

Art. 49° Esta comissão é responsável pela formulação de tabelas, mudanças de horários, determinação dos cabeças de chaves, resolver questões referentes aos jogos, julgar protestos, e quaisquer acontecimento ou dúvida que envolva as equipes.

Art. 50 Protestos deverão ser apresentados por escrito, até 3 horas após o início da partida. Será cobrada uma taxa de R$ 100,00, que será restituída caso o protesto seja acatado. Não serão aceitos protestos relacionados a decisões do árbitro durante a partida, pois as decisões são definitivas em campo. Apenas membros da comissão técnica estão autorizados a apresentar protestos.

Art. 51° As decisões da comissão organizadora/da arbitragem não cabem recursos.

XIX - SUSPENSÕES

Art. 52° A Comissão poderá julgar a suspensão por mais de um jogo ou até mesmo a exclusão do campeonato. (quando relatado pelo árbitro).

Art. 53° Se um jogador suspenso entrar em campo, a equipe será punida com a perda de 3 pontos na classificação.

XX - NORMAS DE CONDUTA E REGRAS DE PERMANÊNCIO E ACESSO AO ESPAÇO DE COMPETIÇÕES

Art. 54° Os representantes das equipes são responsáveis pelo comportamento de todos os seus atletas e familiares, durante todo o período do campeonato e em toda a instalações desportiva e devem observar cuidadosamente os horários das refeições.

Art. 55° Não é permitido o consumo de bebidas alcoólicas pela comissão técnica no complexo desportivo.

Art. 56° A violação dessas normas de conduta pode acarretar em exclusão do membro da equipe e ou da equipe do campeonato.

Art 57° Não será permitida a entrada de alimentos e bebidas no espaço do evento.

Art 58° A entrada de pessoas armadas no espaço do evento é proibida, conforme o disposto na Lei nº 10.826/2003 (Estatuto do Desarmamento) e no Código Civil Brasileiro, que asseguram a autoridade do organizador para estabelecer regras de segurança em eventos privados. Exceção é feita para policiais, que, em conformidade com o Decreto nº 11.615/2023, podem portar armas, mesmo fora de serviço. No entanto, todos os policiais armados deverão assinar uma ficha de registro contendo suas informações pessoais, número de identificação funcional e o motivo do porte da arma. A ficha será arquivada pela organização para fins de controle e segurança.

XXI - FORMAS DE DISPUTA

A ser definida após o congresso técnico virtual (28/03/2025). A AUSÊNCIA neste congresso pelo responsável da equipe acarreta em aceitar as decisões informadas e/ou discutidas no congresso.

XXII - PREMIAÇÃO

Será entregue as equipes Campeã Ouro, Campeã Prata e Vice-Campeã Ouro e Vice-Campeã Prata medalhas e troféus aos atletas e para até 2 treinadores medalhas apenas.
Será entregue para o atleta que marcou mais gols na sua categoria a premiação de artilheiro
Será entregue para o goleiro registrado na posição no app do evento que levou menos gols a premiação de melhor goleiro.
O prêmio de Melhor Treinador será concedido ao treinador da equipe vencedora da competição. Caso a equipe tenha mais de um treinador, o prêmio será atribuído ao treinador principal ou àquele que for indicado pela comissão técnica.

Em caso de empate nas premiações individuais, o prêmio será entregue para o jogador da equipe melhor classificada na competição, em caso de empate de jogadores da mesma equipe, a premiação irá para aquele que marcou mais gols nos play offs, em caso de empate nos play-offs, vai para aquele que marcou mais gols na final (caso não tenham marcado gols nos playoffs, irá para aquele que marcou mais gols na última partida), mesmo princípio para o melhor goleiro, porém será para aquele que levou menos gols (obedecendo essa ordem caso empate)

XXIII – CASOS OMISSOS

Os casos omissos a esse regulamento caberão ao julgamento e decisão da comissão técnica/coordenação do evento