LEGADO ESPORTES
Eventos Esportivos

COPA 2026 TALENTOS

REVELANDO CRAQUES PARA O FUTEBOL BRASILEIRO

REGRAS COPA TALENTOS FEIRA DE SANTANA 2026

Regulamento Oficial

I - DAS FINALIDADES

Art. 1° A Copa Talentos Feira de Santana 2026 é uma realização da Legado Esportes LTDA, tendo como objetivos potencializar o desenvolvimento de talentos humanos e esportivos e revelar grandes craques para o futebol brasileiro.

II - DOS PARTICIPANTES

Art. 2° Podem participar da Copa instituições/equipes previamente convidadas. Destacamos que observadores técnicos de clubes do futebol brasileiro serão convidados para o evento.

III - TEMPO, CAMPO DE JOGO E CATEGORIAS

Art. 3° Os tempos de jogo serão divididos em dois períodos iguais, de 15 minutos cada, com 02 minutos de intervalo, para as categorias Sub 07/Sub 09/Sub 11/Sub 13.

Art. 4° Para efeito de distinção dos limites das categorias especificadas acima, será considerado o ano de nascimento dos atletas.

Para as categorias:

a) Sub 07, nascidos nos anos de 2019 e 2020. | Fut 7 x 7 (Campo Reduzido)

b) Sub 09, nascidos nos anos de 2017 e 2018. | Fut 7 x 7 (Campo Reduzido)

c) Sub 11, nascidos nos anos de 2015 e 2016. | Fut 7 x 7 (Campo Reduzido)

d) Sub 13, nascidos nos anos de 2013 e 2014. | Fut 7 x 7 (Campo Reduzido)

Observação 1: Por motivos de segurança, não serão aceitas inscrições de atletas com idade inferior a 2 anos da permitida para a categoria (Exemplo: Sub 13, nascidos nos anos de 2013 e 2014. O limite será 2016)

Observação 2: Para participação isolada de Meninas em qualquer equipe, ou em equipes exclusivamente femininas, poderá conter atletas com idade superior em 01 ao ano da categoria. A medida visa atender o princípio da equidade e tem base na decisão da Confederação Brasileira de Futebol (CBF) que regulamentou, em 8 de março de 2023, o futebol misto em competições amadoras no Brasil, permitindo que meninas e meninos joguem juntos em torneios não profissionais.

Observação 3: Se uma equipe utilizar algum jogador não cadastrado na súmula ou jogador com a idade superior a idade da categoria, observados as condições descritas acima, a equipe será penalizada com W.O no jogo da irregularidade com o placar de referência de 0 x 3. Inclusive os jogos já realizados.

Observação 4: Cada equipe poderá disputar até 4 partidas no mesmo dia, caso a organização julgue necessário para o cumprimento do cronograma do evento.

IV - INSCRIÇÕES

Art. 5° A inscrição será confirmada mediante a disponibilidade de vaga,

sinalização de interesse pelo número 75.991126284 e pagamento da taxa de inscrição até 20/07 ou encerramento das vagas. Caso haja desistência com menos de 60 dias para o evento, o valor da pré-inscrição sera perdido.

Observação única: Apenas o pagamento da taxa de inscrição com valor total confirma a vaga. Caso não seja pago dentro prazo limite estipulado no artigo 6° a organização poderá disponibilizar a vaga para outra equipe sem direito a nenhum reembolso.

Art. 6° O pagamento total deverá ser realizado até o dia 20 de julho de 2026. O não pagamento total das inscrições até a data implicará na possibilidade de perda da vaga.

V - VALORES

Art. 7° A pré-inscrição será R$ 300,00 e garantirá para a equipe o valor do lote do dia em que for realizado o pagamento, e a vaga na competição até o dia 20/07.

Observação única: Em caso de desistência restando menos que 60 dias para a competição, o valor da taxa de pré-inscrição não será reembolsado.

Art. 8° Os valores e as datas dos lotes são:

a) Lote Promocional - R$ 70,00 por atleta – válido até 24/04.

b) Lote 1 - R$ 80,00 por atleta – válido até 22/05.

c) Lote 2 - R$ 90,00 por atleta – válido até 26/06.

d) Lote 3 – R$ 110,00 por atleta – válido até 20/07.

VI - NÚMERO DE ATLETAS

Art. 9° Cada equipe poderá inscrever no campeonato o número máximo de 15 e mínimo de 10 atletas. Em caso de número de atletas por time inferior a 10 ou superior a 15, deverá consultar a organização do evento sobre os termos de participação por falta de quorum mínimo ou limite máximo.

Art. 10° Uma partida deve ser disputada por duas equipes compostas de 07 atletas em cada uma, onde um dos quais, obrigatoriamente, será o goleiro.

Art. 11° Quando uma equipe, ou ambas, forem reduzidas a apenas três atletas, seja por qualquer motivo, a partida deverá ser encerrada imediatamente. Será atribuída a derrota à equipe que ficar sem seus jogadores primeiro, pelo placar do momento do jogo. Caso o placar seja inferior a diferença de 3 gols, o placar fixado será de 0 – 3.

1) Se a equipe não comparecer ao campo de jogo, ou não desejar jogar e não estiver devidamente uniformizada e equipada para a partida em até 15 minutos após o horário marcado (somente haverá tolerância para o primeiro jogo do dia), será atribuída à mesma a derrota pelo placar de 0 – 3.

2) Se a equipe não comparecer com no mínimo 04 atletas para o início da partida, também será atribuída à mesma a derrota pelo placar de 0 – 3.

Art. 12° As substituições são ilimitadas e volantes, não havendo necessidade de paralisação do jogo. Só deve ser realizada pelo centro do campo e após a saída do atleta que estava em campo.

Art. 13º A Comissão Técnica terá o limite padrão de 03 (três) membros com acesso gratuito por equipe.

Art 14° A ORGANIZAÇÃO poderá conceder acessos excedentes para funções técnicas específicas (ex: Massagista, Fisioterapeuta, Preparador de Goleiros ou Analista).

Regra de Solicitação: Estes nomes devem ser enviados com a devida justificativa de função até o dia 20/07 via WhatsApp institucional (75 99112-6284). Solicitações após esta data não serão processadas.

§1º É terminantemente proibida a utilização de vagas de comissão técnica para familiares, torcedores ou acompanhantes. A ORGANIZAÇÃO reserva-se o direito de cassar a credencial e cobrar o ingresso caso identifique desvio de função.

§2º O acesso à zona técnica e a isenção de ingresso são exclusivos para membros devidamente uniformizados (traje esportivo padrão da instituição e calçado fechado) e inscritos previamente no aplicativo oficial do evento. O descumprimento obriga o indivíduo ao pagamento do ingresso (R$ 20,00).

§3º Mesmo com 5 membros inscritos, a ORGANIZAÇÃO ou a Arbitragem poderá limitar o número de pessoas em pé na área técnica simultaneamente, visando a ordem e o andamento da partida.

Observação 1: Um mesmo membro de comissão técnica poderá trabalhar em mais de uma equipe.
Observação 2: O evento sugere que cada categoria tenha sua própria comissão, pois, ocorrerão jogos simultâneos de categorias diferentes e o evento não poderá ajustar jogos de acordo ao interesse de cada equipe.

Art. 15° Todos os atletas e membros da Comissão Técnica deverão estar presentes no App/Site do evento de Inscrição que deverá ser preenchido até o dia 20 de julho de 2026

VII - UNIFORME DOS ATLETAS / COMISSÃO TÉCNICA

Art. 16° O uniforme consiste de: camisa de meia manga ou longa, calção, meias de cano longo, caneleiras, chuteira Society apropriada, podendo utilizar equipamentos de proteção próprios ao esporte. A comissão técnica presente no campo de jogo deve estar obrigatoriamente identificada, com traje padronizado que identifique a comissão.

Observação 1: É OBRIGATÓRIO o uso de caneleiras, sendo que as mesmas deverão estar cobertas pelas meias. (meiões).
Observação 2: É OBRIGATÓRIO o uso de luvas de proteção apropriadas para goleiro.

Art. 17° As camisas devem ser numeradas nas costas preferencialmente (de 01 a 99).

Art. 18° É recomendado aos atletas postados no banco de reservas usarem coletes.

Art. 19° Em caso de coincidência nas cores dos uniformes, será realizado um sorteio. A equipe perdedora do sorteio terá 3 minutos para trocar o uniforme ou utilizar coletes, em caso de objeção ao uso do colete, caberá aos coordenadores do evento ou mesários decretarem W.O caso julguem necessário.

VIII - INÍCIO DO JOGO

Art. 20° As Equipes deverão apresentar ao setor técnico do evento ao início de cada partida:

a) Categoria sub 07 e sub 09: certidão de nascimento original, passaporte ou rg original (sendo válido também o documento digital, por aplicativo do governo). Xerox autenticada com o selo do cartório, pela constituição federal, vale como original, para que o árbitro ou seus auxiliares façam a conferência ao início de cada partida. A documentação poderá ser exigida pela comissão organizadora antes, durante ou após a partida para a conferência.

b) Categoria sub 11 e sub 13: Passaporte ou RG original (sendo válido também o documento digital, por aplicativo do governo), para a autorização para os jogos. Xerox autenticada com o selo do cartório, pela constituição federal, vale como original, para que o árbitro ou seus auxiliares façam a conferência ao início de cada partida. A documentação poderá ser exigida pela comissão organizadora antes, durante ou após a partida para a conferência.

Observação 1: Para as categorias Sub 11 e Sub 13, caso o atleta não possua o RG ou tenha perdido, será aceito o comprovante de solicitação de RG providenciado no SAC ou Boletim de ocorrência de sua cidade + certidão de nascimento original + documento com foto (carteirinha de clube, carteirinha de escola, xerox rg, foto do rg no celular, foto da carteirinha no celular, etc).

Observação 2: Providencie com antecedência o documento do atleta, para que não ocorra problemas na véspera da competição. Não será permitido que o atleta jogue sem os documentos exigidos.

Observação 3: Na absoluta impossibilidade de apresentar as opções acima, poderá ser entregue o Termo de Responsabilidade Solidária e Multa, assinado pelo professor responsável e pelos pais ou responsáveis legais do atleta, junto à certidão de nascimento original ou cópia autenticada. O Termo deverá ser entregue devidamente assinado e apresentado no dia do evento, durante o credenciamento. O Termo está disponível mediante solicitação à organização e só será aceito devidamente preenchido e assinado.

Art. 21° Tudo aquilo que não estiver expressamente previsto neste regulamento seguirá as regras oficiais do futebol, conforme adotadas pela Confederação Brasileira de Futebol (CBF).

IX - CONDIÇÕES DE JOGO E FORA DE JOGO

Art. 22° Recomenda-se que os atletas não envolvidos na execução de um tiro

direto ou indireto mantenham uma distância segura da bola, conforme orientação da arbitragem

X - DISPOSIÇÕES GERAIS:

Art. 23° Durante a fase classificatória, em caso de interrupção simultânea de jogos por motivos climáticos e de condições do campo de jogo, e os mesmos não puderem ser reiniciados em outro campo e/ou data e horário, o resultado será considerado o do momento da interrupção do jogo. Caso a partida ainda não tenha começado e os jogos não puderem ser remarcados, o resultado será considerado 0 x 0. Os jogos poderão ser suspensos temporariamente por motivos climáticos e de condições do campo de jogo e terão sua data e hora remarcados pela organização. Poderá em casos específicos ocorrer a realização de 4 ou mais partidas no mesmo dia.

XI - CARTÕES

Art. 24° Ficam estabelecidos os seguintes cartões disciplinares e suas penalidades:

a) Cartão Amarelo: O atleta advertido não precisa ser substituído e o cartão não é acumulativo para outras partidas.

b) Cartão Vermelho: O atleta deve deixar o campo pela zona de substituição e não poderá retornar à partida. Podendo o mesmo permanecer no banco de reservas.

Categorias Sub-07 e Sub-09:
Atletas expulsos não cumprirão suspensão automática, mas poderão ser julgados pela organização em caso de conduta gravemente antidesportiva, podendo ser punidos com 1 a 3 jogos de suspensão, conforme a gravidade.

Categorias Sub-11 e Sub-13:
Atletas expulsos cumprem suspensão automática de 1 jogo, podendo ser punidos com até 3 jogos de suspensão em caso de conduta grave.

Observação 1: Cada equipe é responsável por controlar os cartões de seus atletas, acompanhando pelo sistema oficial do evento.

Observação 2: Caso um atleta atue de forma irregular (sem cumprir suspensão), a equipe será penalizada com W.O. por irregularidade na partida em questão.

XII - ARREMESSO LATERAL

Art. 25º Será cobrado quando a bola ultrapassar inteiramente as linhas laterais.

a) O executor, no momento do arremesso, pode ter parte dos pés sobre a linha lateral, desde que não ultrapasse completamente os limites do campo.

b) O lateral deverá ser cobrado com as mãos. Caso a bola seja arremessada de

forma irregular, deve ser concedida reversão em favor do adversário. Nas categorias sub 07 e sub 09, recomenda-se repetir uma vez a cobrança e o árbitro poderá realizar orientações pedagógicas, cabendo a interpretação do árbitro sobre a necessidade de reptição dependendo do nível técnico do jogo.

XIII - TIRO DE META, DE CANTO E PONTAPÉ INICIAL

a) TIRO DE META - O tiro de meta deverá ser executado com a bola parada por qualquer atleta, com os pés, de qualquer ponto de sua área de meta, sendo que a bola entra em jogo tão logo a batida.

b) TIRO DE CANTO - O atleta deverá usar os pés. Os atletas adversários do executor do escanteio não podem se aproximar da bola, segundo a orientação da arbitragem, até que a mesma esteja em jogo.

c) PONTAPÉ INICIAL – O pontapé inicial deverá ser usado para iniciar ou reiniciar o jogo. A bola deve ser passada para um companheiro antes de ser feito um chute ao gol. Gols marcados diretamente do pontapé inicial não serão validados.

XIV - PONTUAÇÃO E DESEMPATE

Art. 26° A Forma de classificação se dará pelo maior número de pontos, seguindo a ordem descrita:

a) Vitória = 3 Pontos

b) Empate = 1 Ponto

c) Derrota = 0 Ponto

Art. 27° Em caso de empate por pontos entre duas ou mais equipes, a classificação será decidida pelos seguintes critérios e ordem:

1. Número de vitórias.
2. Saldo de gols (diferença entre os gols marcados e os gols sofridos).
3. Maior número de gols marcados.
4. Gols sofridos.
5. Confronto Direto. (somente havendo o empate entre duas equipes).
6. Cartões Vermelhos
7. Sorteio (moeda).

Art. 28° Nas Fases de Playoffs não existe empate, persistindo o empate no tempo regulamentar, o jogo será decidido com a cobrança de 03 penalidades para cada equipe, persistindo o empate, passamos para as cobranças alternadas até que

uma equipe vença a disputa. Somente os atletas que estiverem em campo ao final da partida participam da disputa de pênaltis.

XV – ATLETAS E DETALHES DA PARTIDA

Art. 29° Não será permitido utilizar um jogador em duas instituições diferentes.

Art. 30° Será permitido utilizar um jogador em duas equipes, de categorias diferentes, do mesmo clube/equipe/projeto, desde que observadas as condições de enquadramento da idade. Observando-se a necessidade de inscrição e credenciamento prévio.

Art. 31° Arbitragem – Cada jogo deverá, preferencialmente, contar com 01 árbitro e 01 mesário.

Art. 32° Na súmula constarão os números e nomes dos atletas que deverão estar de acordo com a realidade em campo.

Art. 33° A numeração da camisa deverá ser mantida, preferencialmente, durante todo campeonato, as alterações deverão ser informadas ao mesário antes do jogo.

Art. 34° Não poderá existir 2 (dois) jogadores com o mesmo número, na mesma equipe.

Art. 35° Nenhum jogador poderá mudar de número durante a partida, salvo em casos excepcionais.

Art. 36° As equipes serão responsabilizadas pela conduta dos seus simpatizantes e familiares presentes no complexo esportivo.

XVI - CONTROLE DAS IDADES

Art. 37° Todas as equipes são responsáveis pelos dados preenchidos no app oficial do evento.

XVII - CAMPOS DOS JOGOS

Art 38° Os jogos serão realizados, preferencialmente, no Estádio Professor Jodilton Souza (Arena Cajueiro).

Observação 1: Será cobrada taxa de acesso/ingresso no valor de R$ 20,00 por dia por pessoa maiores de 08 anos, devendo ser apresentado documento de comprovação.
Observação 2: Aos atletas e comissão técnica registrados em ficha de inscrição não será cobrado o ingresso, desde que a comissão esteja devidamente uniformizada com o padrão da instituição.

Art. 39° Todos os campos serão, preferencialmente, de grama sintética.

Art. 40° Os jogos terão início rigorosamente nos seguintes horários:

Sexta-Feira (14/08): 14 até 21:25 (Preferência de jogos para equipes de Feira de Santana-Ba ou regiões próximas).
Sábado (15/08): 08 até 21:25 (Preferência de jogos para equipes de fora da cidade).
Domingo (16/08): 08 até 17:30 (Play-Offs).

Art. 41° Em casos extremos poderá haver a transferência de jogos para qualquer horário inclusive noturno e em outra praça esportiva, a organização irá informar no momento oportuno.

Art. 42° Em caso de conflito de datas decorrente da utilização do estádio para compromissos oficiais do locador, ou por motivos de força maior, a organização reserva-se o direito de transferir integralmente a rodada prevista para aquele final de semana para outra data. A alteração será comunicada com a devida antecedência, preservando-se a regularidade e o bom andamento da competição.

XVIII - COMISSÃO ORGANIZADORA, ARBITRAL E DISCIPLINAR

Art. 43° Todos os assuntos relacionados diretamente com os jogos serão julgados e decididos pela Comissão.

Art. 44° Comissão, nomeada pela organização do evento.

Art. 45° Esta comissão é responsável pela formulação de tabelas, mudanças de horários, determinação dos cabeças de chaves (se houver), resolver questões referentes aos jogos, julgar protestos, e quaisquer acontecimentos ou dúvidas que envolvam as equipes e/ou evento.

Art. 46° Protestos deverão ser apresentados por escrito, até 3 horas após o início da partida. Será cobrada uma taxa de R$ 300,00, que será restituída caso o protesto seja acatado. Não serão aceitos protestos relacionados a decisões do árbitro durante a partida, pois a decisão arbitral é definitiva e soberana.

Art. 47° Apenas membros da comissão técnica estão autorizados a apresentar protestos.

Art. 48° As decisões da comissão organizadora e da arbitragem não cabem recursos.

XIX- NORMAS DE CONDUTA, REGRAS DE PERMANÊNCIA E ACESSO AO ESPAÇO DE COMPETIÇÃO

Art. 49° Os representantes das equipes são responsáveis pelo comportamento de todos os seus atletas e familiares, durante todo o período do campeonato e em toda as instalações desportivas e devem observar cuidadosamente os horários das refeições e de jogos.

Art. 50° Não é permitido o consumo de bebidas alcoólicas pela comissão técnica no complexo desportivo.

Art. 51° A violação dessas normas de conduta pode acarretar em exclusão do membro da equipe e/ou da equipe do campeonato.

Art. 52° Não será permitida a entrada de alimentos e bebidas no espaço do evento, exceto por comissão técnica (limitando-se a água e frutas para o consumo da própria equipe).

Art. 53° É expressamente proibida a entrada de pessoas armadas no local de realização do evento, nos termos da Lei nº 10.826/2003 (Estatuto do Desarmamento) e do Código Civil Brasileiro, os quais conferem ao organizador o direito de estabelecer normas de segurança em ambientes privados.

§1º – Estão excluídos desta proibição apenas os casos previstos em legislação específica, tais como integrantes das Forças Armadas, Policiais Federais, Civis e Militares, Guardas Municipais com porte autorizado, agentes penitenciários e outras autoridades que, nos termos legais, possuam porte funcional e estejam em conformidade com as normas que regulam sua atuação.

§2º – Mesmo nas hipóteses de exceção previstas no parágrafo anterior, a entrada de pessoas armadas estará condicionada à apresentação de identificação funcional válida e, quando aplicável, à demonstração de que se encontram no exercício de suas funções.

§3º – Todos os participantes, independentemente de sua função, estarão sujeitos a revista pessoal no momento do acesso ao evento, a qual poderá ser realizada com ou sem o uso de detectores de metal, visando à segurança coletiva.

XX - FORMAS DE DISPUTA

Art. 54° A ser definida após o congresso técnico virtual (29/07/2026). A **AUSÊNCIA** neste congresso pelo responsável da equipe acarreta em aceitar as decisões informadas e/ou discutidas no congresso.

XXI – PREMIAÇÃO

Art. 55° Serão entregues medalhas e troféus aos atletas das equipes Campeã Ouro, Campeã Prata, Vice-Campeã Ouro e Vice-Campeã Prata. Além disso, serão concedidas medalhas para até dois treinadores de cada equipe.

XXII - PREMIAÇÕES INDIVIDUAIS

Art. 56° Serão entregues para:

a) O atleta que marcar mais gols em sua categoria receberá a premiação de Artilheiro.

b) A equipe que sofrer menos gols, terá o goleiro premiado como Melhor Goleiro em sua categoria (apenas para os goleiros que chegaram nas finais).

XXIII - CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Art. 57° Em caso de empate nas premiações individuais, serão providenciados e entregue posteriormente troféus extras, porém, o atleta que levará o prêmio no momento da premiação será por ordem:

Para o melhor Goleiro:

1) Aquele que tiver Menos gols sofridos nos play-offs
2) Menos gols sofridos na final .
3) Sorteio

Para o Artilheiro (Mais Gols Marcados):

1) Mais gols marcados no total
2) Mais gols nos play-offs
3) Mais gols na final
4) Sorteio

XXIV – CASOS OMISSOS

Art 58° Os casos omissos a esse regulamento caberão ao julgamento e decisão da comissão técnica/coordenação do evento.

XXV – ERRATA

N°1 Fica autorizada a inclusão e atuação por equipe de até 03 (três) atletas de linha e 01 (um) goleiro nascidos no ano-base da categoria Sub-08 (2018) para a categoria Sub 07 (2019).

Parágrafo Único: O limite máximo permitido na equipe será de 4 (quatro) atletas Sub-08 por equipe (sendo obrigatoriamente 3 de linha e 1 goleiro). Os demais atletas inscritos na súmula devem pertencer rigorosamente à categoria Sub-07 ou inferior.